



LIVRET PROGRAMME ANIMATION



BASUYAUX ELISA

TABLE DES MATIÈRES



Diagnostic	03
Stratégie pédagogique	04
Programme d'animation	05
Mallette pédagogique	06
Questionnaire	08

DIAGNOSTIC



1. Contexte

Lieu : Festival de musique Baie Sonore

Commande : Tenir un stand d'animations sur le thème de l'environnement pendant 2 heures

Public : tout public (familial, jeunes...)

2. Enjeux

Le festival met en avant l'écologie et la protection de l'environnement, et à pour réel objectif de sensibiliser le public sur de larges sujets.

Le public vient avant tout pour la musique, les animations doivent être attractives, ludiques et accessibles même en autonomie.

3. Problématiques identifiées

Public extrêmement large, dans un endroit bruyant.

Aucune idée de comment va être la fréquentation du festival.

STRATÉGIE PÉDAGOGIQUE

Choix du thème : Les coquillages, car visuellement attractifs mais peu de connaissances générales et la pêche à pied en Baie de Somme, qui intéresse globalement un large public, pratique pour sensibiliser à l'environnement et aux pratiques.



Objectifs pédagogiques

- Sensibiliser à la richesse de la baie de Somme et à sa biodiversité.
- Faire découvrir les coquillages et autres espèces.
- Expliquer de manière simple et ludique les règles de la pêche à pied.

À la fin des animations, le public doit être capable de :

- Identifier quelques coquillages de la baie de Somme.
- Comprendre les bonnes pratiques de la pêche à pied (tailles, outils, périodes).
- Adopter une attitude responsable vis-à-vis de la nature littorale.



PROGRAMME D'ANIMATION

Animation	Durée	Objectifs
Phénomène des marées (+8 ans)	5-10 min	Comprendre le phénomène des marées
Qui sera le meilleur pêcheur à pied de la Baie de Somme ? (+12 ans)	20-30 min	Apprendre la réglementation de la pêche à pied en Baie de Somme et comprendre les enjeux du métier
La Crépidule et le Bulot (+8 ans)	10 min	Apprendre sur ces deux espèces
Jeu des formes (3 à 6 ans)	10-15 min	Associer la forme d'un coquillage à son nom
L'hôtel des coquillages (+12 ans)	10 min	Connaître les différents milieux de vie des coquillages
Dessin naturaliste (+3 ans)	10 à 30 min	S'essayer au dessin naturaliste

MALLETTE PÉDAGOGIQUE



PHÉNOMÈNE DES MARÉES

- 11 pancartes plastifiées (titre + 9 BD + infos supp)
- Support ou accroches

JEU DE PLATEAU

- Plateau plastifiée
- Règles du jeu
- 2 dés + 4 pions
- 18 cartes questions + 8 cartes défis
- 20 tellines
- 3 poids (400g, 500g, 600g)
- 1 mètre
- 2 ardoises avec feutres velléda

JEU DES FORMES

- feuilles + crayons gris
- 1 saint-jacques, mye, moule, couteau, palourde, scrobiculaire, donace ou autre

SCIENCE PARTICIPATIVE

- fiches terrain imprimées
- fiches identifications

BOÎTE MYSTÈRE

- Boîte fermable avec des trous pour les mains
- 1 coque, bucarde, mye, lutraire
- 1 bulot, nasse, natice
- Planches plastifiées (lexique et coquillages)
- Descriptions des 7 espèces

BULOT ET CRÉPIDULE

- 2 pancartes infos plastifiées
- 1 bulot + grappe d'oeufs et crépidules

JEU MILIEU DE VIE

- Plateau plastifiée
- Solutions
- 1 amande, couteau, lutraire, moule, coque, bucarde, telline, scrobiculaire, mye
- 1 bulot, natice, nasse, patelle, crépidule
- Pot avec hydrobies

ATELIER DE DESSIN NATURALISTE

- supports différents
- crayons, aquarelle, feutres...

MALLETTE PÉDAGOGIQUE





QUESTIONNAIRE

Comment avez-vous trouvé ces animations ?

- Très intéressantes
- Intéressantes
- Moyennement intéressantes
- Pas intéressantes

Quelle(s) activité(s) avez-vous préféré ?

Connaissiez-vous déjà la baie et ses coquillages ?

- Oui
- Un peu
- Pas du tout

Citez un coquillage que vous avez découvert pendant l'animation : _____

Selon vous, pourquoi faut-il respecter les règles de la pêche à pied ?



Un mot, une idée ou un dessin pour résumer ce que vous retenez ?

