

Le Crotoy

ARRIVÉE

?



!

?



?



!

?

!



?



!



?

!

DÉPART

Saint-Valery-
sur-Somme

Qui sera le meilleur pêcheur à pied de la Baie de Somme ?

RÈGLES DU JEU 2 À 4 JOUEURS

Le plus jeune commence.

Chaque joueur lance le dé à son tour.

En fonction du nombre obtenu, il avance son pion case par case.

Certaines cases ont des effets particuliers.

?

Si le joueur tombe sur **7**, un autre joueur lui tire une carte *question* et lui pose. Le joueur choisit un niveau de difficulté. S'il répond correctement, il avance d'un nombre de cases correspondant au niveau de difficulté choisi. Si non, il reste sur la case.

Difficulté 1 : 2 propositions de réponses

Difficulté 2 : 4 propositions de réponses

Difficulté 3 : Aucune proposition de réponse

Pour chaque bonne réponse, le joueur gagne 1 telline.

!

Si le joueur tombe sur **1**, il tire une carte défi et défi un autre joueur.

Le gagnant du défi remporte 1 telline.



Si le joueur tombe sur une passerelle de chasseur, il la traverse. Cela vaut dans les deux sens.



Case 3 : Brouillard, impossible d'aller en baie !
Le joueur revient à la case Départ.



Case 7 : Faible coefficient de marée, le terrain est facile, le joueur avance de 3 cases.



Case 12 : Contrôle ! Vous perdez vos tellines.



Case 15 : Le joueur glisse dans la vase, il recule de 5 cases.



Case 19 : La marée monte ! Demi-tour, le joueur retourne à la case 20.

Il y a deux gagnants possibles :

Le plus rapide et celui possédant le plus de tellines !

Question

Quelle est la taille péchable de la coque ?

Difficulté 1 : 2 propositions

Difficulté 2 : 4 propositions

Difficulté 3 : Aucune proposition

A) 2 cm

B) 2,7 cm

C) 3 cm

D) 3,5 cm

Elle était à 3 cm autrefois mais la taille est passée à 0,3 cm en dessous. Vous pouvez ramasser jusqu'à 5 kg.

Question

A quelle heure faut-il quitter la Baie de Somme à marée montante ?

Difficulté 1 : 2 propositions

Difficulté 2 : 4 propositions

Difficulté 3 : Aucune proposition

A) 3h30 avant

B) 4h avant

C) 2h30

D) Je sais nager



Question

Comment appelle-t-on la marée montante ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Le flot
- B) Le jusant
- C) L'étalement
- D) Le mascaret



Question

Combien de capsule d'œufs les bulots pondent en moyenne ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) 350
- B) 50
- C) 210
- D) 140



Question

Comment appelle-t-on le moment où le niveau de la mer est stable ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Le flot
- B) Le jusant
- C) L'étalement
- D) Le mascaret



Question

Comment appelle-t-on la marée descendante ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Le flot
- B) Le jusant
- C) L'étalement
- D) Le mascaret

Il n'y en a pas en Baie de Somme ! Mais sur les côtés de la Baie, oui.



Question

Comment se déplace les bivalves ?

Difficulté 1 : 2 propositions

Difficulté 2 : 4 propositions

Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Avec leur charnière
- B) Avec leur siphon
- C) Ils ne se déplacent pas
- D) Avec leur pied



Question

Quel coquillage forme des étoiles sur le sable ?

Difficulté 1 : 2 propositions

Difficulté 2 : 4 propositions

Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Couteau
- B) Scrobiculaire
- C) Coque
- D) Telline



En Picard, on l'appelle Lavignon ou Fausse-palourde.



Question

Comment appelle-t-on les populations jeunes des coquillages ?

Difficulté 1 : 2 propositions

Difficulté 2 : 4 propositions

Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Larvin
- B) Alevin
- C) Naissain
- D) Coquillain



Question

Comment appelle-t-on l'élevage des coquillages comestibles ?

Difficulté 1 : 2 propositions

Difficulté 2 : 4 propositions

Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Ostréiculture
- B) Conchyliculture
- C) Mytiliculture
- D) Pectiniculture





Question

Quel coquillage grandit sur les piquets en bois à Quend-Plage ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Huître
- B) Amande de mer
- C) Couteau
- D) Moule

Les moules de bouchot !



Question

Comment surnomme-t-on la crevette grise en picard ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Sauterelle
- B) Pipistrelle
- C) Hirondelle
- D) Gazelle



Question

Comment appelle-t-on le tamis utilisé par les pêcheurs de coque en Baie de Somme ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Tamette
- B) Vénette
- C) Binette
- D) Raclette



Question

Quel animal marin possède une coquille de gastéropode et qui pourtant est un crustacé ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Crabe
- B) Bernard l'Hermite
- C) Poulpe
- D) Langouste

Il vole la coquille de mollusques morts pour vivre à l'intérieur. Il la change en fonction de sa croissance, contrairement aux mollusques qui grandissent avec leur coquille et jamais ne changent.



Question

En quelle quantité les pêcheurs de loisir peuvent-ils récolter la salicorne par jour ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) 250 g
- B) **500 g**
- C) 750 g
- D) 1 kg



C'est pour cela qu'on appelle les pêcheurs les hénonniers !



Question

Quel est le nom picard de la coque ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Bucarde
- B) **Hénon**
- C) Lavignon
- D) Ricardeau



Question

Quel est le surnom de l'obione faux-pourpier ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) Cornichon de mer
- B) Oreille de cochon
- C) **Chips de mer**
- D) Pompon



On la surnomme ainsi car elle se prépare au fou, à 180°C pendant 10 min, devenant une chips végétale !



Question

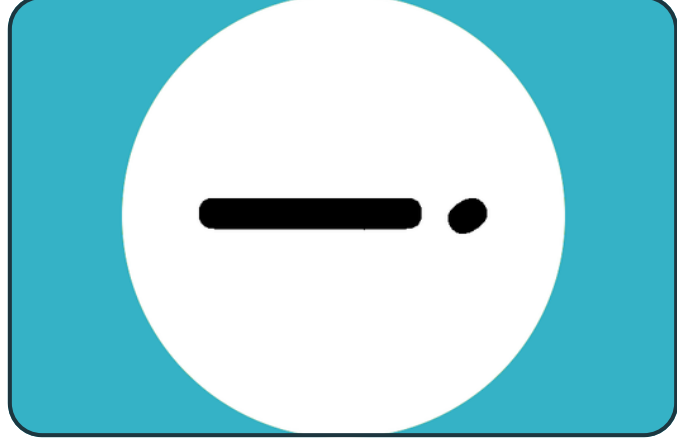
Quelle est la taille pêchable de la crevette grise ?

Difficulté 1 : 2 propositions
Difficulté 2 : 4 propositions
Difficulté 3 : Aucune proposition

- A) 2 cm
- B) 2,5 cm
- C) **3 cm**
- D) 3,5 cm



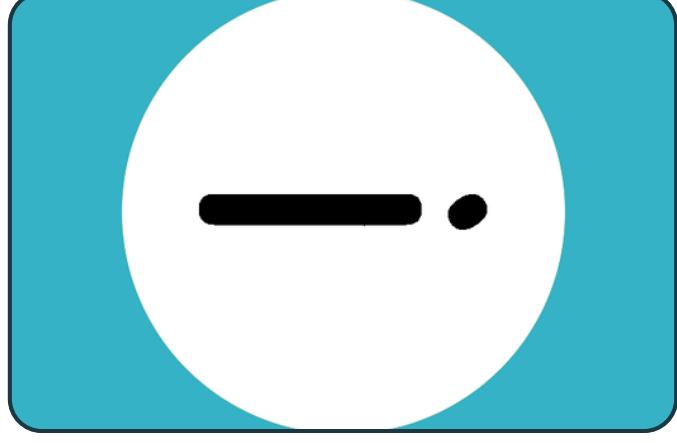
Autorisé à 5 kg par personne et par jour !



Défi !

Le joueur choisit un adversaire.

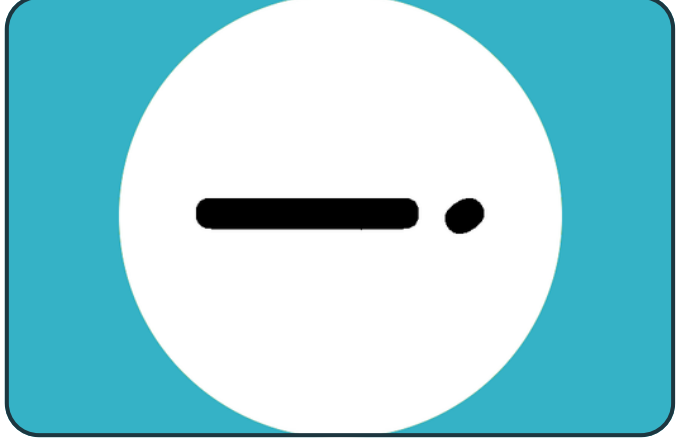
Chacun votre tour, mimez un pêcheur de coque. Les autres joueurs et/ou maître du jeu jugeront qui est le meilleur mime.



Défi

Le joueur choisit un adversaire.

Chacun votre tour, donnez un nom de **gastéropode marin**. Le premier qui ne trouve pas après 5 secondes perd.

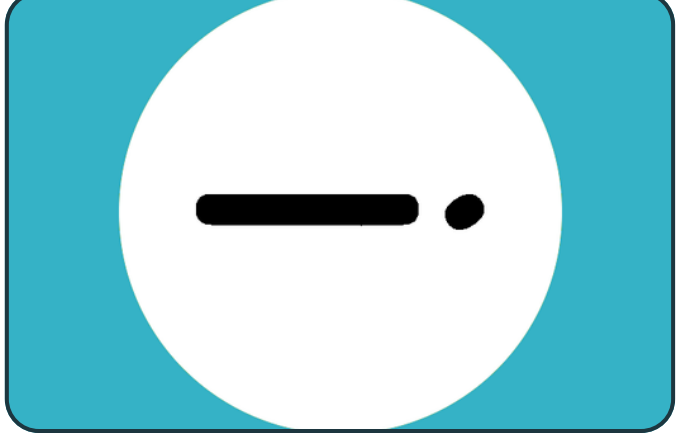


Défi !

Le joueur choisit un adversaire.

Dessinez sur une ardoise le coquillage de votre choix. Les autres joueurs et/ou maître du jeu jugeront le meilleur dessin.

Vous pouvez prendre un modèle sur les coquillages présents sur le stand.

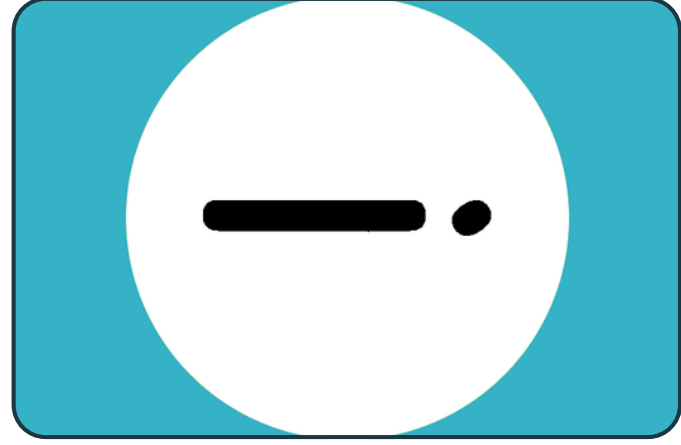


Défi !

Le joueur choisit un adversaire.

Vous avez trois petites boîtes à disposition, chacun votre tour, soulevez-les et trouvez laquelle pèse 500 g !

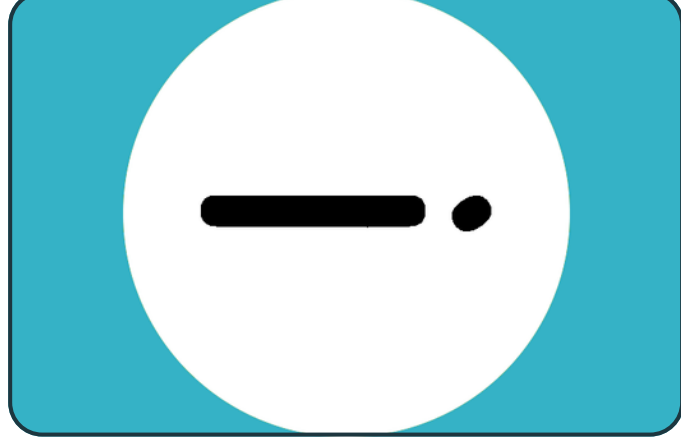
Si les deux joueurs trouvent, ils remportent chacun une teline.



Défi !

Le joueur choisit un adversaire.

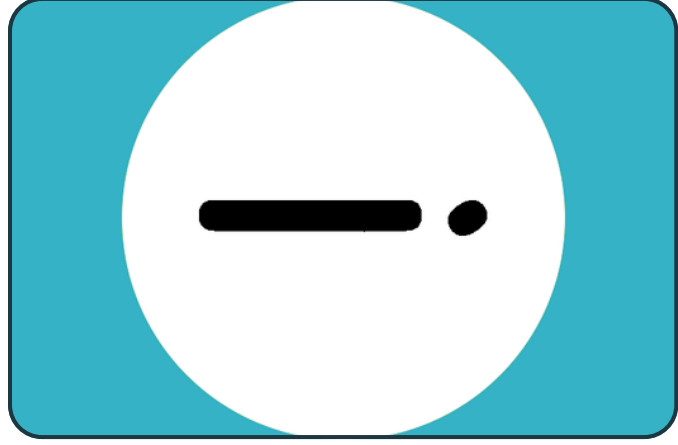
Chacun votre tour, donnez un nom de **bivalve marin**. Le premier qui ne trouve pas après 5 secondes perd.



Défi !

Le joueur choisit un adversaire.

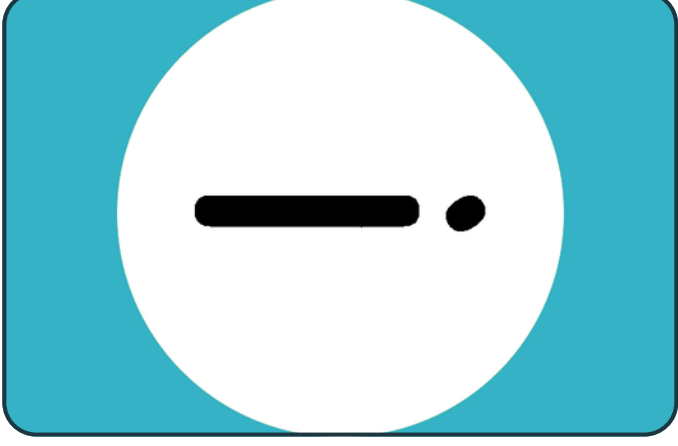
Chacun votre tour, avec le mètre, montrez ce que représente 4 cm (taille pêcheable de la moule), sans regarder ! Le plus proche gagne.



Défi !

Le joueur choisit un adversaire.

Chacun votre tour, avec le mètre, montrez ce que représente 10 cm (taille pêcheable du couteau), sans regarder ! Le plus proche gagne.



Défi !

Le joueur choisit un adversaire.

Dessinez sur une ardoise un crabe. Les autres joueurs et/ou maître du jeu jugeront le meilleur dessin.